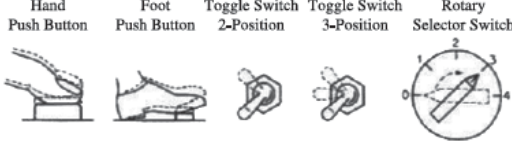
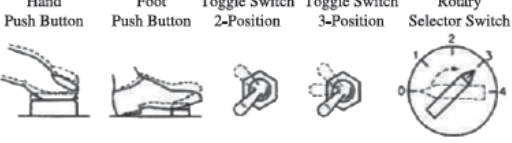


위치	오류유형	수정 전	수정 후
29~29p 왼쪽 그림	개념, 공식-설명	Hand Push Button Foot Push Button Toggle Switch 2-Position Toggle Switch 3-Position Rotary Selector Switch  이산적 정보 Knob Crank Wheel Lever Pedal  연속적 정보 Mouse Trackball Digitizing tablet Light pen  Cursor Positioning 정보	Hand Push Button Foot Push Button Toggle Switch 2-Position Toggle Switch 3-Position Rotary Selector Switch  이산적 정보를 다루는 조종장치의 유형 Knob Crank Wheel Lever Pedal  연속적 정보를 다루는 조종장치의 유형 Mouse Trackball Digitizing tablet Light pen  Cursor Positioning 정보를 다루는 조종장치의 유형
43~43p 왼쪽 상단	개념, 공식-설명	① 기초대사율(BMR; Basic Metabolic Rate) ㉠ 생명을 유지하는 데 필요한 최소한의 에너지량 ㉡ 개인차가 심하며 체중, 나이, 성별에 따라 다름 ㉢ 체격이 크고 젊을수록 큼(남자 1kcal/kg·h, 여자 0.9kcal/kg·h) ㉣ 공복상태로 쾌적한 온도에서 신체적 휴식을 취하는 조건에서 측정(누운 자세) ㉤ 1분당 1리터의 산소 소비는 5kcal/min의 에너지를 소비	① 기초대사율(BMR; Basic Metabolic Rate) ㉠ 생명을 유지하는 데 필요한 최소한의 에너지량 ㉡ 개인차가 심하며 체중, 나이, 성별에 따라 다름 ㉢ 체격이 크고 젊을수록 큼(남자 1kcal/kg·h, 여자 0.9kcal/kg·h) ㉣ 공복상태로 쾌적한 온도에서 신체적 휴식을 취하는 조건에서 측정(누운 자세) ㉤ 1리터의 산소는 5kcal/min의 에너지를 소비
73~73p 왼쪽 하단	개념, 공식-설명	② 인간의 행동수준 ㉠ 라스무센의 3가지 인간행동수준 · 지식기반 행동(Knowledge Based Behavior) : 인지 → 행동 · 규칙기반 행동(Rule Based Behavior) : 인지 → 유추 → 행동 · 숙련기반 행동(Skill Based Behavior) : 인지 → 해석 → 사고/결정 → 행동	② 인간의 행동수준 ㉠ 라스무센의 3가지 인간행동수준 · 지식기반 행동(Knowledge Based Behavior) : 인지 → 해석 → 사고/결정 → 행동 · 규칙기반 행동(Rule Based Behavior) : 인지 → 유추 → 행동 · 숙련기반 행동(Skill Based Behavior) : 인지 → 행동

위치	오류유형	수정 전	수정 후																																														
83~83p 왼쪽 하단	개념, 공식-설명	동기 및 욕구이론의 비교 <table><thead><tr><th>매슬로우 (Maslow) 욕구 6단계설</th><th>알더퍼 (Alderfer) ERG이론</th><th>허즈버그 (Herzberg) 2요인론</th><th>맥그리거 (McGregor) X, Y이론</th><th>데이비스 (K. Davis) 동기부여 이론</th></tr></thead><tbody><tr><td>자아초월의 욕구 (Self-Trans endence)</td><td rowspan="3">Growth (성장 욕구)</td><td rowspan="3">동기요인 (만족 욕구)</td><td rowspan="3">Y이론</td><td rowspan="3">경영의 성과 = 인간의 성과 × 물질의 성과</td></tr><tr><td>자아실현 욕구 (Self-Actua lization)</td></tr><tr><td>존경의 욕구 (Self-Esteem Needs)</td></tr><tr><td>사회적 욕구 (Acceptance Needs)</td><td>Relatedness (관계 욕구)</td><td rowspan="3">위생요인 (유지 욕구)</td><td rowspan="3">X이론</td><td rowspan="3">인간의 성과 = 능력 × 동기유발 능력 = 지식 × 기술 동기유발 = 상황 × 태도</td></tr><tr><td>안전의 욕구 (Safety Security Needs)</td><td colspan="4" rowspan="2">Existence (생존 욕구)</td></tr><tr><td>생리적 욕구 (Physiologi cal Needs)</td></tr></tbody></table>	매슬로우 (Maslow) 욕구 6단계설	알더퍼 (Alderfer) ERG이론	허즈버그 (Herzberg) 2요인론	맥그리거 (McGregor) X, Y이론	데이비스 (K. Davis) 동기부여 이론	자아초월의 욕구 (Self-Trans endence)	Growth (성장 욕구)	동기요인 (만족 욕구)	Y이론	경영의 성과 = 인간의 성과 × 물질의 성과	자아실현 욕구 (Self-Actua lization)	존경의 욕구 (Self-Esteem Needs)	사회적 욕구 (Acceptance Needs)	Relatedness (관계 욕구)	위생요인 (유지 욕구)	X이론	인간의 성과 = 능력 × 동기유발 능력 = 지식 × 기술 동기유발 = 상황 × 태도	안전의 욕구 (Safety Security Needs)	Existence (생존 욕구)				생리적 욕구 (Physiologi cal Needs)	동기 및 욕구이론의 비교 <table><thead><tr><th>매슬로우 (Maslow) 욕구5단계설</th><th>알더퍼 (Alderfer) ERG이론</th><th>허즈버그 (Herzberg) 2요인론</th><th>맥그리거 (McGregor) X, Y이론</th><th>데이비스 (K. Davis) 동기부여이론</th></tr></thead><tbody><tr><td>자아초월의 욕구 (Self-Trans endence)</td><td rowspan="3">Growth (성장 욕구)</td><td rowspan="3">동기요인 (만족 욕구)</td><td rowspan="3">Y이론</td><td rowspan="3">경영의 성과 = 인간의 성과 × 물질의 성과</td></tr><tr><td>자아실현 욕구 (Self-Actual ization)</td></tr><tr><td>존경의 욕구 (Self-Esteem Needs)</td></tr><tr><td>사회적 욕구 (Acceptance Needs)</td><td>Relatedness (관계 욕구)</td><td rowspan="3">위생요인 (유지 욕구)</td><td rowspan="3">X이론</td><td rowspan="3">인간의 성과 = 능력 × 동기유발 능력 = 지식 × 기술 동기유발 = 상황 × 태도</td></tr><tr><td>안전의 욕구 (Safety Security Needs)</td><td colspan="4" rowspan="2">Existence (생존 욕구)</td></tr><tr><td>생리적 욕구 (Physiologic al Needs)</td></tr></tbody></table>	매슬로우 (Maslow) 욕구5단계설	알더퍼 (Alderfer) ERG이론	허즈버그 (Herzberg) 2요인론	맥그리거 (McGregor) X, Y이론	데이비스 (K. Davis) 동기부여이론	자아초월의 욕구 (Self-Trans endence)	Growth (성장 욕구)	동기요인 (만족 욕구)	Y이론	경영의 성과 = 인간의 성과 × 물질의 성과	자아실현 욕구 (Self-Actual ization)	존경의 욕구 (Self-Esteem Needs)	사회적 욕구 (Acceptance Needs)	Relatedness (관계 욕구)	위생요인 (유지 욕구)	X이론	인간의 성과 = 능력 × 동기유발 능력 = 지식 × 기술 동기유발 = 상황 × 태도	안전의 욕구 (Safety Security Needs)	Existence (생존 욕구)				생리적 욕구 (Physiologic al Needs)
매슬로우 (Maslow) 욕구 6단계설	알더퍼 (Alderfer) ERG이론	허즈버그 (Herzberg) 2요인론	맥그리거 (McGregor) X, Y이론	데이비스 (K. Davis) 동기부여 이론																																													
자아초월의 욕구 (Self-Trans endence)	Growth (성장 욕구)	동기요인 (만족 욕구)	Y이론	경영의 성과 = 인간의 성과 × 물질의 성과																																													
자아실현 욕구 (Self-Actua lization)																																																	
존경의 욕구 (Self-Esteem Needs)																																																	
사회적 욕구 (Acceptance Needs)	Relatedness (관계 욕구)	위생요인 (유지 욕구)	X이론	인간의 성과 = 능력 × 동기유발 능력 = 지식 × 기술 동기유발 = 상황 × 태도																																													
안전의 욕구 (Safety Security Needs)	Existence (생존 욕구)																																																
생리적 욕구 (Physiologi cal Needs)																																																	
매슬로우 (Maslow) 욕구5단계설	알더퍼 (Alderfer) ERG이론	허즈버그 (Herzberg) 2요인론	맥그리거 (McGregor) X, Y이론	데이비스 (K. Davis) 동기부여이론																																													
자아초월의 욕구 (Self-Trans endence)	Growth (성장 욕구)	동기요인 (만족 욕구)	Y이론	경영의 성과 = 인간의 성과 × 물질의 성과																																													
자아실현 욕구 (Self-Actual ization)																																																	
존경의 욕구 (Self-Esteem Needs)																																																	
사회적 욕구 (Acceptance Needs)	Relatedness (관계 욕구)	위생요인 (유지 욕구)	X이론	인간의 성과 = 능력 × 동기유발 능력 = 지식 × 기술 동기유발 = 상황 × 태도																																													
안전의 욕구 (Safety Security Needs)	Existence (생존 욕구)																																																
생리적 욕구 (Physiologic al Needs)																																																	

도서의 오류로 학습에 불편드린 점 진심으로 사과드립니다.
더 나은 도서를 만들기 위해 노력하는 시대교육그룹이 되겠습니다.